

PreSchool

AGE  
EDAD

3+



20



2-4  
PLAYERS

How to play...



# The Cat's Pajamas

Board Game



## What's in the Box?

24 pajama tops and 24 pajama bottoms (48 pieces total), game board, PJ the cat pawn and stand, and die.

## Object of the Game

Silly cats, they put on too many pairs of pajamas and now they are too hot! Be the first player to remove all the pajama layers to make your cat cool and comfy in their Nighty Whiteys and win!

## Setting up the Game

- 1 Each player selects which cat on the game board they are going to be. There is one on each corner of the game board. This will be your cat; sit near him/her.
- 2 Mix up the pajama tops and bottoms.
- 3 Deal 5 pajama tops and 5 pajama bottoms to each player.
- 4 Each player randomly stacks their pajama tops on top of each other and on their cat. Do the same with the pajama bottoms. Your cat is now wearing lots of funny mismatched pajama tops and bottoms. How silly!
- 5 Place the PJ the cat pawn in the card stand and place him on any space on the game board.
- 6 The youngest player takes the die and goes first.



PJ the Cat  
Pawn and Stand



Die



Pajama Top



Pajama Bottom



## What to do on Your Turn

- 1 Always start your turn by rolling the die and moving PJ the cat that many spaces clockwise around the game board.
- 2 Now, everybody plays at once! Every player should look at the color and pattern on the space where PJ landed. If any player's topmost pajama top or bottom matches either the color or pattern PJ landed on, they may take it off and put it aside.
- 3 Once a matching pajama is removed, if the one below also matches by pattern or color, it may be removed too! Keep removing the topmost matching pajama tops and/or bottoms until there are no more matches that can be removed.
- 4 After all players have removed any matching pajama pieces, the roller's turn is now over. It's now the next player's turn to roll the die (going clockwise).



## Winning the Game

The first player to get all the pajamas off of their cat wins the game! Their cat is now cool and comfy in their Nighty Whiteys. Sleep tight!

Other great Haywire Group games!



The Cat's Pajamas™  
Matching Card Game



Dicecapades!™  
Kids version



[www.haywiregroup.com](http://www.haywiregroup.com)



PreSchool

EDAD  
**3+**



20



2 a 4  
JUGADORES

Como jugar...



## ¿Qué hay en la caja?

24 camisas y pantalones de pijama (48 piezas en total), juego de mesa, peón y base de PJ El Gato y dado.

## Objetivo del juego

¡Gatos tontos, se pusieron demasiados pares de pijama y ahora tienen tanto calor! ¡Sé el primer jugador para quitar todas las capas de los pijama para hacer tu gato fresco y cómodo en su ropa interior y blanca "Nighty Whiteys" y ganarás!

## Preparación del juego

- 1 Cada jugador escoge cual gato del juego de mesa van a ser. Hay un gato en cada rincón del juego de mesa. Este será tu gato; siéntate cerca de él o ella.
- 2 Mezcla las camisas y pantalones de pijama.
- 3 Reparte 5 camisas de pijama y 5 pantalones de pijama a cada jugador.
- 4 Cada jugador amontona sus camisas de pijama en las otras camisas y en su gato al azar. Haz lo mismo con los pantalones de pijama. Tu gato ahora lleva muchos pantalones y camisas de pijama cómicos y mal emparejados. ¡Qué tonto!
- 5 Pon el peón de PJ el gato en la base y ponlo en cualquier espacio en el juego de mesa.
- 6 El jugador más joven toma el dado y comienza primero.



Peón y base de  
PJ el Gato



Dado



Camisa de pijama



Pantalones de pijama



## Qué hacer cuando te toque

- 1 Siempre comienza tu turno por tirar el dado y mover PJ el gato ese número de espacios en el sentido de las agujas del reloj alrededor del juego de mesa.
- 2 ¡Ahora, cada persona juega a la misma vez! Cada jugador debe mirar el color y diseño en el espacio donde PJ está. Si los pantalones o camisa de pijama que están encima emparejan al color o diseño en que PJ está, puedes quitarlos y ponerlos a tu lado.
- 3 ¡Cuando un pijama emparejado está quitado, si el pijama que está debajo también empareja el diseño o color, puede ser quitado también! Continúa quitando los pantalones y/o camisas de pijama emparejados que están encima hasta que no haya ningunos pares que puedan ser quitados.
- 4 Después de que todos los jugadores hayan quitado las piezas emparejadas de pijama, el turno del jugador que está tirando ahora termina. Ahora es el turno del próximo jugador para tirar el dado (en el sentido de las agujas del reloj).

## Para ganar el juego

¡El primer jugador que quite todos los pijama de su gato gana el juego! Su gato ahora tiene fresco y está cómodo en su ropa interior y blanca "Nighty Whiteys." ¡Duérmete bien!



Otros juegos estupendos del Grupo Haywire.



The Cat's Pajamas™  
Matching Card Game



Dicecapades!™  
Kids version



[www.haywiregroup.com](http://www.haywiregroup.com)

