

I SPY™ SNAP CARD GAME

Fast-moving card game for 3 or more players ages 5 and up.
Contents: 48 cards (24 sets of two)

OBJECT OF THE GAME: Try to get the most cards!

Dear players, parents, and caregivers: In this I Spy game, a "set" is any two cards that have the same central object. The backgrounds of each will vary.

GETTING READY TO PLAY: Show the cards to all players and make sure that each player can name the central objects: clown, frog, and so on. Shuffle and deal out all the cards. It's OK if some players are dealt one less than others.

Keep your cards in a pack face down. Do not look at your cards.

PLAYING THE GAME: Together the players say in rhythm, "I Spy Snap." On the word Snap, each player takes the top card and places it face up on the table, all at the same time, so that all can see. It's not fair to peek at your own card before you lay it down.

Quickly look at all the face-up cards. If there is no match showing, all players repeat, "I Spy Snap," and turn up the next card on top of the first one. As long as no matches show up, each player's stack of face-up cards will grow.

If you see a match among the face-up cards, be the first to call out the correct name of the object on the card! Claim the other player's whole stack of face-up cards—and add them to your own face-down stack. If you call out a match by mistake, give one card to every player.

If you run out of cards in your hand, pick up your face-up pile, turn it over and keep playing. If you run out of cards, you are out of the game.

THE END OF THE GAME: The game is over when one player has all the cards. That player is the winner.

(continued on back)

1/4

carte! Vous réclamez le paquet tout entier de cartes à découvert appartenant à l'autre joueur, puis vous les ajoutez à votre paquet de cartes dont la face est encore cachée. Si, par erreur, vous dites avoir vu une paire, donnez alors une carte à chacun des autres joueurs.

S'il ne vous reste plus de cartes entre les mains, prenez votre paquet de cartes à découvert, retournez-le et continuez à jouer. S'il ne vous reste plus du tout de cartes, la partie est terminée pour vous.

FIN DU JEU : le jeu prend fin lorsqu'un joueur possède toutes les cartes. Ce joueur est le gagnant.

I SPY™ SNAP JUEGO DE CARTAS

Juego de cartas rápido para 3 o más jugadores mayores de 5 años.
Contenido: 48 cartas (dos juegos de 24)

OBJETIVO DEL JUEGO: ¡Trata de obtener la mayor cantidad de cartas! *Apreciados jugadores, padres y cuidadores: En este juego de I Spy, una "colección" son dos cartas que tienen el mismo objeto central. Los fondos de cada una variarán.*

PREPARACIÓN PARA JUGAR: Muestra las cartas a todos los jugadores y asegúrate de que cada jugador pueda nombrar los objetos centrales: payaso, rana, etc.

Mezcla y reparte todas las cartas. Está bien si algunos jugadores reciben una carta menos que otros.

Conserva tus cartas en un mazo boca abajo. No mires tus cartas.

CÓMO JUGAR: Los jugadores dicen a coro, "I Spy Snap" (veo un chasquido). En la palabra Snap (chasquido), cada jugador toma la carta de arriba y la coloca boca arriba sobre la mesa, todos a la vez, para que todos las puedan ver. No debes mirar tu propia carta antes

(Continúa al dorso)

2/4

I SPY™ SNAP JEU DE CARTES

Un jeu de cartes entraînant pour 3 joueurs ou plus, à partir de 5 ans.
Contenu : 48 cartes (24 paires)

OBJECTIF DU JEU : essayez d'obtenir le plus grand nombre de cartes! *Chers joueurs, parents et gardiennes d'enfants, dans ce jeu I Spy, une « paire » fait référence à deux cartes, n'importe lesquelles, qui comportent le même objet au centre. L'arrière-plan de chacune de ces cartes sera différent.*

PRÉPARATION : montrez les cartes à tous les joueurs et assurez-vous que chaque joueur peut nommer les images principales qui figurent sur les cartes : un clown, une grenouille, ainsi de suite.

Brassez et distribuez toutes les cartes. Cela n'a pas d'importance si certains joueurs reçoivent une carte de moins que les autres.

Conservez vos cartes en paquet, face cachée. Ne regardez pas vos cartes.

JOUER : tous ensemble, les joueurs disent « Je vois Snap ». En prononçant le mot Snap, chaque joueur prend la carte qui se trouve sur le dessus de son paquet, puis il la met à découvert sur la table. Tous les joueurs déposent leur carte en même temps afin que les autres puissent la voir. Il ne faut pas regarder sa propre carte avant de la mettre sur la table. Ce n'est pas juste pour les autres joueurs.

Regardez rapidement toutes les cartes qui ont été mises à découvert. Si vous ne remarquez pas de paires, tous les joueurs répètent « Je vois Snap », puis ils retournent la prochaine carte et la mettent par-dessus la première. Tant et aussi longtemps qu'il n'y a pas de paires, les cartes à découvert de chacun des joueurs continueront de s'empiler sur le paquet.

Si vous voyez une paire parmi les cartes à découvert, vous devez être le premier à dire correctement le nom de l'objet qui figure sur la

(suite sur l'autre carte des règles du jeu)

3/4

de ponerla sobre la mesa.

Rápidamente mira todas las cartas boca arriba. Si no hay cartas iguales, todos los jugadores repiten "I Spy Snap" (veo un chasquido), y colocan la siguiente carta sobre la primera. Mientras no haya cartas iguales, el mazo de cartas boca arriba de cada jugador crecerá.

Si ves cartas iguales entre las cartas boca arriba, ¡debes ser el primero en decir el nombre correcto del objeto en la carta! Pide todo el mazo de cartas boca arriba del otro jugador, y añádelo a tu propio mazo de cartas boca abajo. Si cantas cartas iguales por error, dale una carta a cada jugador.

Si te quedas sin cartas en la mano, levanta tu mazo de cartas boca arriba, vóltéalo y sigue jugando. Si te quedas sin cartas, quedas fuera del juego.

FIN DEL JUEGO: El juego termina cuando un jugador tiene todas las cartas. Ese jugador es el ganador.

See our entire line of games and puzzles at:
Découvrez notre gamme complète de jeux et de casse-têtes:
Ver toda nuestra línea de producto de juegos y rompecabezas en:

AreYouGame.com

SCHOLASTIC

www.scholastic.com

© 2014 Scholastic Entertainment Inc. SCHOLASTIC and logo are trademarks of Scholastic Inc. I SPY logo is a trademark of Jean Marzollo and Walter Wick. SCHOLASTIC et le logo utilisé sont des marques déposées de Scholastic Inc. Le logo I SPY est une marque déposée de Jean Marzollo et de Walter Wick. SCHOLASTIC y el logotipo son marcas comerciales de Scholastic Inc. El logotipo de I SPY es una marca comercial de Jean Marzollo y Walter Wick.

© 2014 University Games Corporation, San Francisco, CA 94110. Briarpatch is a registered trademark of University Games Corporation. All Rights Reserved. / Briarpatch est une marque déposée de University Games Corporation. Tous droits réservés. / Briarpatch es una marca registrada de University Games Corporation. Todos los derechos reservados. Retain this information for future reference. / Conserver cet emballage pour référence ultérieure. / Mantenga esta información para referencias futuras. Made in China. / Fabriqué en Chine. / Hechos en China. B009970 07/14

90637

4/4