

A NOTE TO PARENTS

When your children are finished playing, do not leave Colorforms® pieces on top of each other. To keep the colors bright and vibrant, always put them back onto the liner for storage. To keep Colorforms sticking like new, just wipe the play surface of the Hello Kitty figures and backs of the Stick-Ons with a damp cloth.



HELLO KITTY®
by Sanrio®

©1976, 2013 SANRIO CO., LTD.
Used Under License.
www.sanrio.com

See our entire line of games and puzzles at:
Découvrez notre gamme complète de jeux et
de casse-têtes sur:

 AreYouGame.com



SIL-34515
WWW.UNIVERSITYGAMES.COM

NOTE AUX PARENTS

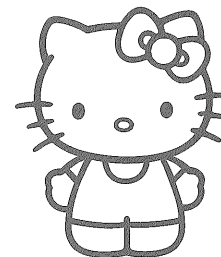
Lorsque vos enfants ont fini de jouer, ne laissez pas les éléments d'habillage en couleur les uns sur les autres. Pour maintenir de belles couleurs vives, il faut toujours les remettre sur leur pellicule de protection. Pour que les éléments adhèrent comme des neufs, essuyer la surface de jeu du personnage Hello Kitty et le dos des éléments en vinyle avec un chiffon mouillé.



91498

HELLO KITTY®

Dress-Up™ Game/Jeu de Dress-Up™



Instructions

 **WARNING: AVERTISSEMENT:**
CHOKING HAZARD—Small parts. Not for children under 3 years.
RISQUE DE SUFFOCATION—Petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

Agés/Âges 3-8 • 2-4 Players/Joueurs

© 2013 University Games Corporation, San Francisco, CA 94110. Colorforms and the Colorforms logo are registered trademarks of University Games Corporation. Dress-Up and Colorforms pieces that Stick like Magic! are trademarks of University Games Corporation. All Rights Reserved. University Games Europe B.V., Weth. Sangersstraat 23, 6191 NA BEEK (L), The Netherlands. UGames Australia, 71-73 Chandos Street, St Leonards NSW, Australia 2065. University Games UK, The Courtyard, Glory Park, Wooburn Moor, Bucks, HP10 ODG, UK. Made in China.

© 2013 University Games Corporation, San Francisco, CA 94110. Le nom Colorforms et son logo sont des marques déposées de University Games Corporation. Pièces Colorforms™ qui collent comme par magie est une marque déposée de University Games Corporation. Tous droits réservés. University Games Europe B.V., Weth. Sangersstraat 23, 6191 NA BEEK (L), Pays-Bas. UGames Australia, 71-73 Chandos Street, St Leonards NSW, Australia 2065. University Games UK, The Courtyard, Glory Park, Wooburn Moor, Bucks, HP10 ODG, UK. Fabriqué en Chine.

Retain this information for future reference./Conserver cet emballage pour référence ultérieure. B009485 07/13

OBJECT

Be the first one to completely Dress-Up™ your Hello Kitty.®

CONTENTS

- 4 Hello Kitty Dress-Up Boards
- 20 Colorforms® Stick-Ons™ that Stick like Magic!™
- Spinner Card
- Instructions

SET UP

- Peel the liner as indicated on the Colorforms vinyl sheet.
- Give one Hello Kitty dress-up board to each player.
- Assemble the spinner by snapping the stud and arrow into place at the hole of the spinner card.

PLAYING THE GAME

- The youngest player goes first and spins the spinner.
- The spinner will point to one of the five types of Hello Kitty Stick-Ons.
- The first player chooses a Stick-On that matches the one indicated by the spinner. Example: If the spinner lands on a 'purse', the player picks a 'purse' Stick-On.
- The first player places the Stick-On on his/her Hello Kitty on the dress-up board.
- The next player spins the spinner and takes a turn. (Play passes to the left.)
- If a player spins and lands on a Stick-On that is already on his/her Hello Kitty, his/her turn is over and the next player spins. Example: The spinner lands on 'shoes' and the player already has a pair of shoes on his/her Hello Kitty. The player cannot pick another 'shoes' Stick-On or any other Stick-On.

WINNING THE GAME

The first player to dress up his/her Hello Kitty with all five Hello Kitty Stick-Ons (shoes, purse, dress, hat and sunglasses) wins the game.

BUT DE JEU

Être le premier à habiller complètement son Hello Kitty.®

CONTENU

- 4 plateaux de jeu d'habillage Hello Kitty
- 20 silhouettes en couleur qui collent comme par magie
- Base avec flèche rotative
- Instructions

PRÉPARATION

- Décollez les pellicules de protection des formes colorées en vinyle.
- Remettez un plateau d'habillage Hello Kitty à chaque joueur.
- Assemblez la flèche rotative en cliquant l'axe en place dans le trou de la base.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

- Le joueur le plus jeune commence et fait tourner la flèche.
- La flèche s'arrête sur un des cinq types de vêtements d'Hello Kitty.
- Le premier joueur choisit un vêtement qui correspond à celui indiqué par la flèche. Par exemple : si la flèche s'arrête sur « sac à main », le joueur sélectionne l'élément « sac à main ».
- Le premier joueur place l'élément sur son Hello Kitty.
- Le joueur suivant fait tourner la flèche et joue son tour. (Le jeu se déplace vers la gauche.)
- Si un joueur fait tourner la flèche et qu'elle s'arrête sur un élément qui est déjà sur son Hello Kitty, il passe son tour et c'est au joueur suivant de jouer. Par exemple : la flèche s'arrête sur « chaussures » et ce joueur a déjà les chaussures sur son Hello Kitty. Le joueur ne peut pas prendre un autre élément « chaussure » ou n'importe quel autre élément.

GAGNER LA PARTIE

Le premier joueur qui habille son Hello Kitty avec les cinq éléments adhésifs (chaussures, sac à main, robe, chapeau et lunettes de soleil) gagne la partie.